Америка:

1. 30-25:

3 шахты;

2 лесопилки;

2 фермы;

1. 25-20:

Если нет лесопилки строим её, если нет фермы строим ферму.

Достраиваем карту так чтобы было 3 шахты и 2 фермы.

Если все построено-пропуск хода.

1. 20-15:

Строим казарму и завод.

Копим ресурсы и производим солдат и танки.

1. 15-10

Строим лабораторию

Продолжаем производить танки и солдат.

1. 10-5

Производим боеголовки, солдат и танки.

Ровно на 4 ход:

1.если цель у пользователя быть дружеской странной – если рейтинг меньше 80 процентов развязывать войну

2. если цель у пользователя быть самой богатой страной – просить 10 000 монет иначе война.

3.если цель у пользователя быть самой сильной страной – сравнить войско, если Америка сильнее развязывать войну.

4. если у пользователя цель быть негативной страной – в любом случаи нападать.

Исход боя:

Каждые воин – 1 единица силы, каждый танк – 5 единиц, боеголовка – 100 единиц.

У каждой страны суммируются единицы, у кого их больше тот и победил.

Если пользователь проигрывает, то конец игры для него, если выигрывает, то конец игры для Америки.