Америка:

1. 30-25:

3 шахты;

2 лесопилки;

2 фермы;

1. 25-20:

Если нет лесопилки строим её, если нет фермы строим ферму.

Достраиваем карту так чтобы было 3 шахты и 2 фермы.

Если все построено-пропуск хода.

1. 20-15:

Строим казарму и завод.

Копим ресурсы и производим солдат и танки.

1. 15-10

Строим лабораторию

Продолжаем производить танки и солдат.

1. 10-5

Производим боеголовки, солдат и танки.

Ровно на 4 ход:

1.если цель у пользователя быть дружеской странной – если рейтинг меньше 80 процентов развязывать войну

2. если цель у пользователя быть самой богатой страной – просить 10 000 монет иначе война.

3.если цель у пользователя быть самой сильной страной – сравнить войско, если Америка сильнее развязывать войну.

4. если у пользователя цель быть негативной страной – в любом случаи нападать.

Исход боя:

Каждые воин – 1 единица силы, каждый танк – 5 единиц, боеголовка – 100 единиц.

У каждой страны суммируются единицы, у кого их больше тот и победил.

Если пользователь проигрывает, то конец игры для него, если выигрывает, то конец игры для Америки.

Дубай:

1. 30-25:

Строим 2 шахту, лесопилку и 2 ферму.

Строим храм

1. 25-20:

Если не построен храм, строим храм.

Если нет 2 ферм строим ферму, если нет 2 шахт, строим шахту.

Если нет лесопилки, строи лесопилку.

Строим парк и от 1 до 3 торговых центров.

Продаем ресурсы.

1. 20-15:

Достаиваем торговые центы, если они не все построены

Строим казарму.

Продаем ресурсы.

1. 15-10:

Строим 2-3 ветряка.

Производим солдат.

Продаем ресурсы.

1. 10-5:

Производим солдат.

Достраиваем до 3 ветряков.

Продаем ресурсы.

Ровно на 4 ход:

1.если цель у пользователя быть дружеской странной – если рейтинг больше 80 попросить ресурсы(если согласиться, то плюс 10 рейтинга пользователю, если не, то минус 10 рейтинга пользователю).

2. если цель у пользователя быть самой богатой страной – если денег меньше чем у Дубаев, помочь четвертью денег пользователю(чтобы они пользователь мог противостоять Америке).

3.если цель у пользователя быть самой сильной страной – если войск меньше чем у пользователя, поделиться с ним войсками(чтобы пользователь мог противостоять Америке).

4. если у пользователя цель быть негативной страной – никак не помогать.